

Mulde Schatapa

Zum Spielen werden benötigt:

- Mulde Schatapa-Spielfeld
- 1 Würfel
- Spielfiguren
- Schatapa-Karten
- Zeichenblock mit Stift

Spielregeln:

Die Karten vor Beginn des Spiels mischen und sortieren. Alle Spieler starten auf dem Feld „Start“. Zunächst würfelt jeder Spieler mit einem Sechseckigen Würfel. Der Spieler mit der höchsten Augenzahl beginnt.

Der Spieler bewegt seine Spielfigur entsprechend der Augenzahl vorwärts, die er selber geworfen hat. Dabei landet diese entweder auf einem Schatapa-, oder einem Ereignisfeld. Es wird eine Karte entsprechend dem Feld gezogen. Landet er auf einem Schatapa-Feld, hat er nun zwei Minuten Zeit, den Begriff auf die vorgegebene Weise zu erklären, ohne dabei den Begriff selbst zu nennen. Schafft er das nicht, muss er auf das Ausgangsfeld zurück. Anschließend wird der Würfel im Uhrzeigersinn weitergegeben.

Gewinner ist der Spieler, der zuerst das Ziel erreicht, oder am nächsten am Ziel ist, sollten die Schatapa-Karten aufgebraucht sein.

Schatapa-Felder:

Rot: Der Spieler muss durch Zeichnen den Begriff erklären.

Grün: Der Spieler muss den Begriff mündlich erklären.

Blau: Der Spieler muss den Begriff durch Pantomime erklären.

Ereignisfelder:

Karo-Symbol: Der Spieler muss eine Runde aussetzen.

Kreis-Symbol: Der Spieler muss eine beliebige Schatapa-Karte erklären.

Stern-Symbol: Der Spieler muss nochmal würfeln. Bei einer Zahl über 3 muss er zurück, ansonsten verbleibt er auf dem Feld.

Fisch

Ast

Frosch

WWF

Treibholz

Müll

Wellen

Vögel

Enten

Totholz

Sauberkeit

flach

Libellen

Baum

Gefahr

Biber

rudern

Wasser

Regeneration

Hafen

Strömung

**Mikro-
organismen**

Mulde

Staudamm

Qualität

Natur

Elbe

**Wasserver-
schmutzung**

Chemikalien

Hochwasser

Sediment

Stör

Kanu

Kranich

Schaum

Naturschutz

Schiff

Brücke

Steine

Fabrik

Fischtreppe

Boot

Algen

**Wasser-
pflanzen**

Schilf

Flusskrebbs

Sand

Schlamm

Ufer

Wasser

Fischeier

Damm

Nest

Hochwasser